**Achizitie si eliberare de resurse.**

Problema care poate aparea in contextul resurselor este, de exemplu, tinerea blocata a unei resurse deschise la infinit, deoarece o exceptie poate duce la parasirea functiei fara a inchide un fisier, de exemplu. O solutie eleganta pentru aceasta problema poate fi folosirea unei clase pentru achizitionarea resurselor prin constructor si pentru eliberarea acestora prin destructor. Astfel, in ordinea inversa crearii, compilatorul face apel de destructor (care inchide fisierul de ex) la orice parasirea a functiei cauzata de o exceptie, sau la finalul executiei functiei/metodei/programului.